

目次

- 1. ライセンスの種類
- 2. ライセンスの数え方
- 3. メーカーサポート
- 4. ColdFusion 2018へのダウングレードについて
- 5. ColdFusion Builder のバンドル提供



1. ライセンスの種類



ColdFusion 2021 には無償ライセンスと有償ライセンスがあります。

【無償ライセンス】

- ・体験版(トライアル、評価)
- ・デベロッパーエディション(開発者版)

【有償ライセンス】

- ・エンタープライズエディション
- ・スタンダードエディション

1. ライセンスの種類 無償ライセンス



【無償ライセンス】

・体験版(トライアル版、評価版)

評価を目的とするユーザーのための無償ライセンスです。 エンタープライズエディションの機能が全て搭載されています。期間制限があり、 インストールから30日たつと自動的にデベロッパーエディションに変わります。

・デベロッパーエディション(開発者版)

開発者のための無償ライセンスです。 開発者がローカルPCで開発することを前提としています。 そのため接続可能なIPアドレスの数は2つに制限されています。その他にも幾つかの 機能制限があります。 詳細は下記サイトをご覧ください。 http://cfassociates.samuraiz.co.jp/index.cfm/fag/cftech/about-coldfusion-developer-edition/

※これら無償ライセンスの商用利用は認められておりません。



1. ライセンスの種類 有償ライセンス



【有償ライセンス】

- ・スタンダードエディション
- ・エンタープライズエディション

エンタープライズ、スタンダードともに、提供は「商用版」と「エデュケーション版(教育機関向け)」の2種類です。ガバメント版(公共向け)は提供されていないため、政府・関連団体や官公庁がエンドユーザの場合、ColdFusionでは商用版適用になります。

エデュケーション版(教育機関向け)ライセンスの対象の定義はメーカーサイトでご確認ください。 教育機関向け 購入対象チェック ページ

https://helpx.adobe.com/jp/x-productkb/policy-pricing/cq081918191.html

上記ふたつのエディションは以下のように位置付けられています。

スタンダードエディション

単一のサーバー上で動く小規模のアプリケーション・WEBサイト向け。

エンタープライズエディション

クラスタ化・仮想化された環境で動く中~大規模のアプリケーション・WEBサイト向け。

1. ライセンスの種類 有償ライセンスの価格



| 製品名 | ライセンス価格 | Adobe M&S (初年度)価格 |
|---|------------|----------------------|
| ColdFusion 2021 エンタープライズエディション 新規ライセンス (商用版) | 1,291,900円 | 258,380円 |
| ColdFusion 2021 スタンダードエディション 新規ライセンス (商用版) | 339,900円 | 67,980円 |
| ColdFusion 2021 エンタープライズエディション 新規ライセンス (エデュケーション版) | 852,600円 | 170,520円 |
| ColdFusion 2021 スタンダードエディション 新規ライセンス (エデュケーション版) | 224,300円 | 44,860円 |

価格はすべて税抜き価格で価格は記載時点のものです。 最新の価格はサムライズの価格サイトhttps://www.samuraiz.co.jp/coldfusion/price/ をご覧いただくか、販売店までお問合せください。



2. ライセンスの数え方



ColdFusion 2021はコア単位ライセンスです。ライセンスについての考え方は製品のバージョンごとに発行される EULA(製品使用許諾) で定義されます。

ColdFusion 2021 のEULA(日本語)

 $https://www.adobe.com/content/dam/cc/jp/legal/licenses-terms/pdf/Adobe_ColdFusion2021-ja_JP-20201111.pdf$

ColdFusion 2021 では以下の2種類の環境が定義されています。

①物理環境の場合(仮想化環境ではない場合)

・「各物理の総コア数」に対してライセンスを購入。

②仮想化環境 および クラウド環境の場合

「各仮想マシンの割り当てコア数」に対してライセンスを購入。

どちらの環境の場合も、1台につき、エンタープライズエディションは8コアまで、 スタンダードエディションは2コアまで、が1ライセンスでまかなえます。

詳しくは次ページの一覧表をご覧ください。



2. ライセンスの数え方 一覧表



| | 物理環境の場合(仮想化環境ではない場合) | 仮想化環境 および クラウド環境の場合 |
|-----|---|---|
| | 各物理マシンの総コア数に対してライセンスを購入します。 1台の物理マシンにつき 「8コア」につき1ライセンス が必要です。 物理マシン1台につき必ず1ライセンスが必要です。 | 各仮想マシン(仮想サーバ、VMインスタンス、ゲストOS)に割り当てられた仮想コアの数に対してライセンスを購入します。 1台の仮想マシンにつき割り当てコア数「8」個ごとに1ライセンスが必要です。 仮想マシン1台につき必ず1ライセンスが必要です。 |
| | 例:4コアのサーバが2台ある場合 → 2台を合わせた場合の総コア 数は8コアですが、サーバ1台につき1ライセンスが必要であるた め、合計2ライセンスが必要となります。 | 例:4コアを割り当てた仮想マシンが2台ある場合 → 割り当てコア 数は2台合わせて8個ですが、仮想マシン1台につき1ライセンスが 必要であるため、合計2ライセンスが必要となります。) |
| Std | 各物理マシンの総コア数に対してライセンスを購入します。 1台の物理マシンにつき <u>「2コア」につき1ライセンス</u> が必要で す。 | 各仮想マシン(仮想サーバ、VMインスタンス、ゲストOS)に割り当てられた仮想コアの数に対してライセンスを購入します。1台の仮想マシンにつき割り当てコア数「2」個ごとに1ライセンスが必要です。 仮想マシン1台につき必ず1ライセンスが必要です。 |
| | 物理マシン1台につき必ず1ライセンスが必要です。 | ※ スタンダード版では、仮想環境およびクラウド環境は メーカーサポート対象外です。 |

2. ライセンスの数え方 補足



●スタンバイ機(待機サーバ)に対するライセンス購入の考え方

ColdFusionでは、障害の際の復旧を目的としてコールド状態でスタンバイしているサーバに対してはライセンスを購入する必要がありません。

ホットスタンバイの場合はライセンスの購入が必要です。ホットスタンバイ用ライセンスのようなライセンスの提供はないため、通常の新規ライセンスが必要です。

●サーバを移行する場合のライセンスの扱い

ColdFusionのライセンスは、ハードウェアやIPアドレスに対してではなく、エンドユーザー(ライセンス管理者)に対して許諾されています。そのため、リプレイスやハードの故障などによりColdFusionを新しいサーバに入れ替える際は、旧サーバのライセンスを削除することを前提に、新サーバに移行することができます。

もし新サーバ移行にあたり、保有しているライセンス数では不足する場合には、新規ライセンスを追加で購入する必要があります。

2. ライセンスの数え方 補足



●開発機や検証環境で使用するためのライセンス

開発や検証で必要とする機能が無償のデベロッパーライセンスで足りない場合はライセンスを購入する必要があります。

例えば、本番環境と同じように動作させる必要がある検証環境を立てる場合、無償のデベロッパーライセンスでは接続等に制限があり本番環境と同じ動作ができません。こういったケースでは有償ライセンスの購入が必要になります。

なお有償ライセンスを購入すると、本番用ライセンスとして使用するほか、一定の条件を満たす開発機・ 検証環境でも同時に使用することができます。条件はEULAで定義されています。

開発機・検証環境の条件:

ライセンス管理者の社内・内部ネットワークのみで使用・アクセスされ、目的をテスト、開発、ステージングを目的としていること。

(「ステージング」の定義:本番環境へのデプロイ前の、アプリケーションのテスト・レビュー)

使用できる本数:

エンタープライズエディション:保有本数にかかわらず使用できるのは1台のサーバに対してのみ。

スタンダードエディション:2ライセンス以上を保有していることが条件。

保有本数にかかわらず使用できるのは1台のサーバに対してのみ。

3. メーカーサポート



ColdFusion には 「Adobe プラチナ メンテナンス & サポート」という有償のメーカー サポートが提供されています。

(ライセンスを FLP(*) で購入したライセンスにのみ付けることができます。)

- ・「Adobe プラチナ メンテナンス & サポート」の購入は必須ではなく任意ですが、ライセンスの購入 と同じタイミングでのみ購入が可能です。あとから「Adobe プラチナ メンテナンス & サポート」だけ を購入することはできません。
- ・サポートの提供期間は1年です。複数年一括購入には対応していません。
- ・アドビ社の方針により、サポート開始日やサポート期間を指定したり調整したりすることができません。 メーカーがライセンスを納品した日がサポート開始日となります。
- ・複数のライセンスを保有する場合は、サポートは全ライセンスに対して購入をするか、ひとつも購入を しないか、のどちらかに統一をする必要があります。

Adobe プラチナ メンテナンス&サポートの具体的な提供内容は以下の2つです。

- ・技術問い合わせ権利
 - 契約したサポートセンタへメールで技術問い合わせを行うことができます。
- ・最新バージョンへの無償アップグレード権利

新バージョンがリリースされた日に有効なAdobe プラチナ メンテナンス&サポートを保有していると新バージョンのシリアルキーがアドビより自動配信されます。

CF2021: https://helpx.adobe.com/jp/x-productkb/policy-pricing/cg02030554.html



3. メーカーサポート 提供期間



ColdFusion では、**通常サポート**(Core support)と**特別延長サポート**(Extended support)の2種類のメーカーサポートがバージョンごとに設定されています。

| 製品名 | Version | 販売開始日 | 通常サポート 終了日 | 特別延長サポート 終了日 |
|------------------|---------|-------------|---------------|-----------------|
| Adobe ColdFusion | 2021 | 2020年11月11日 | 2025年11月10日 | 2026年11月10日 |
| Adobe ColdFusion | 2018 | 2018年7月12日 | 2023年7月13日 | 2024年7月13日 |
| Adobe ColdFusion | 2016 | 2016年2月16日 | 2021年2月17日 | 2022年2月17日 |
| Adobe ColdFusion | 11.x | 2014年4月29日 | 2019年4月30日 | 2021年4月30日 |

https://helpx.adobe.com/support/programs/eol-matrix.html

特別延長サポートは、ユーザーが最新バージョンへアップグレードするための猶予期間に提供されるサポート、と位置づけられています。通常サポートとは提供内容及び保守価格が異なります。

特別延長サポート期間に入ると、セキュリティパッチやバグフィックスのためのパッチ、HotFix類は提供されなくなります。

保守価格は、通常サポート期間は「ライセンスの標準価格×20%」であるのに対し、特別延長サポート期間は「ライセンスの標準価格×25%」となります。

このほか、更新保守の価格の算出には別途、更新回数による再計算のルールがあります。正確な保守費用を 知りたい場合は販売店までお申し付けください。



3. メーカーサポート サポート対象



●サポート対象の一覧

ColdFusion 2021

https://helpx.adobe.com/pdf/coldfusion2021-support-matrix.pdf

●仮想化環境のサポート

仮想化環境はエンタープライズエディションでのみサポートされます。

スタンダードエディションでは仮想化環境はサポートされません。 ただしこれは、動作に問題があったためにサポート外になったわけではなく、メーカーがスタンダード エディションでの動作検証を行わないことにしたためです。仮想化環境でのスタンダードエディション の利用を制限したり禁止したりするものではありません。

サポートセンタへ技術問い合わせをしていた事象が、仮想化環境であることが原因であったことがわかった場合、エンタープライズエディションの場合は継続してサポートセンタで対応しますが、スタンダードエディションの場合はそこで対応終了となります。

4. ダウングレードについて



ColdFusion 2021ではColdFusion 2018ヘダウングレードして利用することが可能です。

ColdFusion 2021を購入する際、または購入後、

「ColdFusion 2018へのダウングレード申請」を行います。M&Sを購入している場合、サポート対象バージョンはColdFusion 2018になります。

「ColdFusion 2018へのダウングレード申請」は見積時に販売店にお申し付けください。

なおダウングレードにはいくつかの注意事項があります。

- ・ダウングレードは、ユーザーがそのバージョンのインストーラーを持っていることが前提となっているため、インストールメディア及びインストーラーの提供は行われません。
- ・ColdFusion 2021 を購入して ColdFusion 2018 にダウングレードする場合に適用される EULA (製品使用許諾) は、ColdFusion 2021 のEULAです。
- ・ダウングレード申請によって発行された ColdFusion 2018 の情報 (ColdFusion 2018で使用するためのシリアルキーやダウングレードが完了日時の情報)は LWS (アドビのライセンス管理サイト)には掲載されません。ダウングレード完了時にお送りする「ColdFusion 2018ダウングレード申請書兼受領確認書」にのみ記載されます。

5. ColdFusion Builder 2018 のバンドル提供



2020年11月現在、ColdFusion 2021 にはColdFusion Builder 2018 が バンドル提供されています。(Ver2021ではありません。)

エンタープライズエディション には ColdFusion Builder 2018 が 3 ライセンス、

スタンダードエディション には ColdFusion Builder 2018 が 1 ライセンス付属します。

ColdFusion 2021 の購入時、あわせてメーカーサポート「Adobe プラチナ メンテナンス & サポート」を購入した場合は、バンドルされている ColdFusion Builder 2018 もサポートの対象製品となり、技術問い合せが可能です。









ColdFusion カフェテリア

ColdFusion の開発プロフェッショナルによる技術連載記事やサンプルプログラムを公開しています。



ColdFusion Associate

ColdFusion の開発会社・パートナー会社の情報と、ColdFusinの技術情報をFAQ 形式で掲載しています。



ColdFusion Info サービス

ColdFusionのアップデート関連情報、セミナーイベント情報、 新バージョン情報をお送りするメールサービスです。

株式会社サムライズ

Adobe ColdFusion事業部 Email: bu a1@samuraiz.co.jp

